Zaman Çizelgesi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarih | Görev | Açıklama | Durum |
| 2025-03-10 | Projeye Genel Bakış Belgesi Hazırlığı | Proje kapsamı, gereksinimler, işlevsellik ve tasarımın yazılması | Tamamlandı |
| 2025-03-15 | İlk 3D Modelin Unity'ye Eklenmesi | AR modeli eklendi ve test edildi | Tamamlandı |
| 2025-03-18 | UI Tasarımına Başlama | Basit menü ve butonlar oluşturuldu | Tamamlandı |
| 2025-03-20 | AR Camera ve Model Etkileşimi Testi | AR Camera'nın doğru şekilde çalışıp çalışmadığının test edilmesi | Tamamlandı |
| 2025-03-25 | Bilgi Kartları ve Avatar Seçimi Özelliği Eklenmesi | Bilgi kartları ve avatar seçim ekranı oluşturuldu | Tamamlandı |
| 2025-03-30 | Ödül Sistemi ve Testler | Ödül sisteminin kurulması ve tüm sistemin test edilmesi | Tamamlandı |
| 2025-04-02 | Son Test ve Hata Ayıklama | Projenin genel hatalarını düzeltme ve son testler | Tamamlandı |
| 2025-04-20 | Final Teslim ve Proje Tamamlanması | Projenin tamamlanıp son haliyle teslim edilmesi | Tamamlandı |